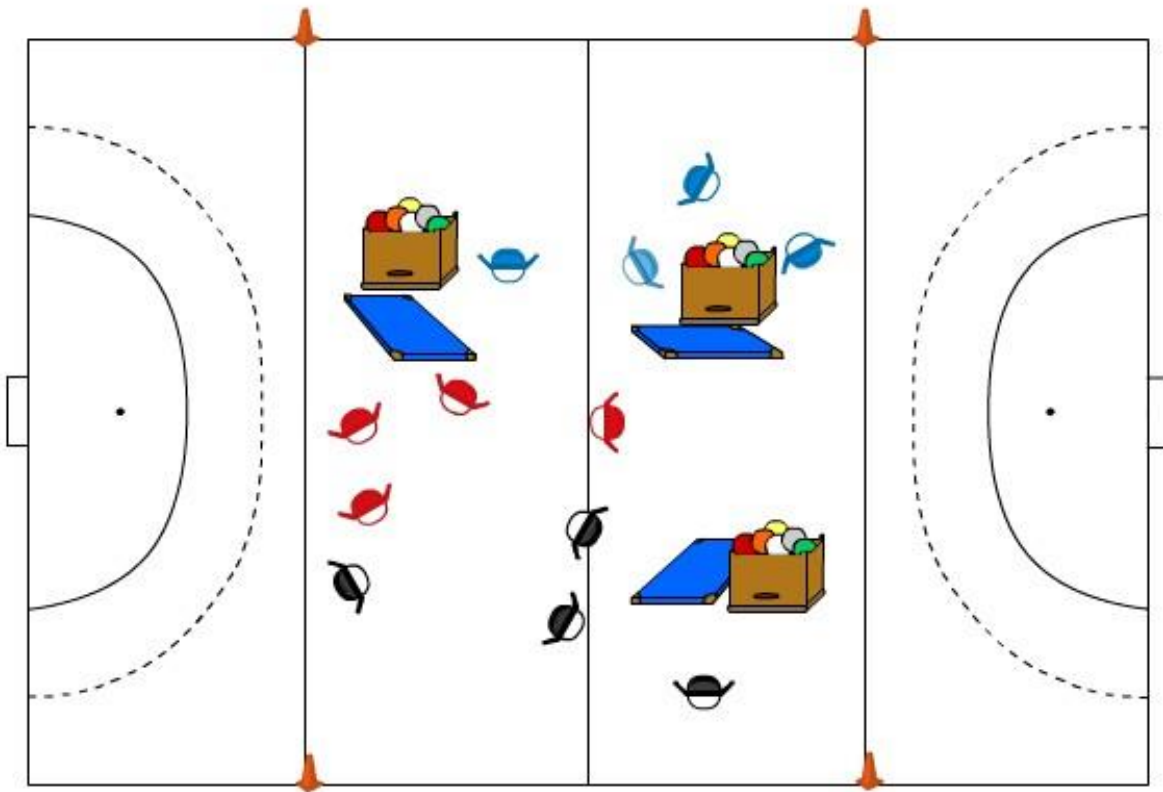


Inselball

(Passen, Fangen, Abschießen, Zusammenspiel)



Ausgangssituation:

- Es werden 3 Mannschaften gebildet.
- Jede Mannschaft erhält eine Matte und positioniert diese da, wo sie denkt, dass es für den Spielverlauf am besten ist.
- Weiterhin erhält jede Mannschaft Softbälle in einem umgedrehten kleinen Kasten (=Ball-Lager).
- Die Mannschaften sammeln sich vor dem Spiel auf der eigenen Matte.

Spielverlauf:

- Der Spielleiter pfeift das Spiel an.
- Alle drei Mannschaften spielen nun gegeneinander. Jeder darf sich dabei im gesamten Spielfeld bewegen, nur nicht auf den Matteninseln.
- Es geht darum, gegnerische Spieler durch intelligentes Zuspielen abzuwerfen. Erhält ein Spieler den Ball, muss er sofort stehen bleiben und den Ball zu einem Mitspieler passen.
(Regel: Ohne Ball bewegen, mit Ball stehen bleiben!)
- Wird ein Spieler abgeworfen, muss dieser auf seine Insel zurück. Von dort aus kann man sich wieder befreien, indem man einen gegnerischen Spieler von der eigenen Matte aus abwirft.
- Das Spiel ist aus, wenn nur noch eine Mannschaft übrig ist.
- Bälle dürfen auch aus den gegnerischen Kästen geklaut werden.

Spiel-Variation:

- Pro Mannschaft 2 Matten
- Ball-Lager wird nicht direkt neben der Insel positioniert, sondern 5 m weiter weg.
- Spielende nach einer bestimmten Zeit