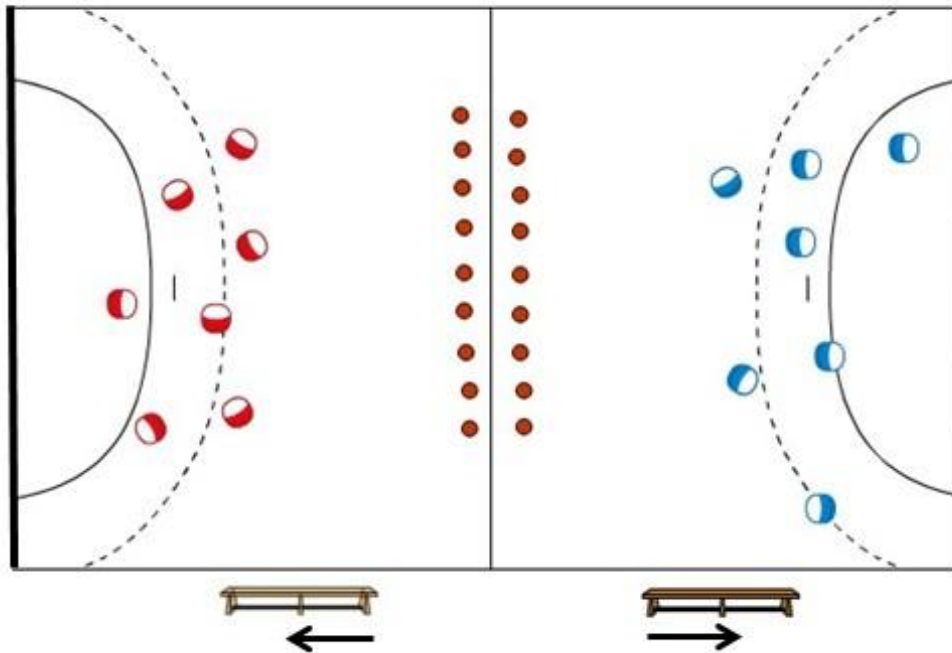


Dodgeball (= Duck-Dich-Ball)



Ausgangssituation:

- 2 Spielfelder
- Softbälle werden links und rechts entlang der Mittellinie verteilt
- Entlang der Außenlinien der Spielfelder steht jeweils eine Bank
- Spieler stellen sich am Ende ihrer Feldlinie (dicke schwarze Linie) auf

Spielverlauf:

- Anpfiff
- Spieler müssen versuchen, die Softbälle ihres Feldes zu erreichen und mit diesen die Gegenspieler im gegnerischen Feld abzuschießen
- Wer abgeschossen wird, muss auf der Mannschaftsbank der Reihe nach Platz nehmen (siehe Pfeilrichtung)
- Fängt ein Spieler den gegnerischen Ball, darf der vorderste Spieler auf der Bank wieder in sein Spielfeld

Varianten:

- Fängt ein Spieler den gegnerischen Ball, muss der gegnerische Spieler auf die Mannschaftsbank
- Auf den Spielfeldern dürfen Schutzwälle (große Kästen) aufgestellt werden
- Die ausgeschlossenen Spieler können wieder ins Spielfeld, wenn derjenige Spieler getroffen wurde, der sie aus dem Spiel geschossen hatte